Parrot

AR.Drone2.0

Guida per l'utente



http://ardrone2.parrot.com/support

Indice

Primo utilizzo

AR.FreeFlight 2.0

Precauzioni di sicurezza

Informazioni generali

Primo utilizzo

Prima di iniziare

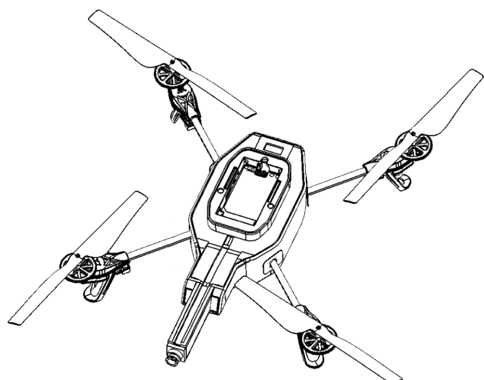
Per semplificare maggiormente la leggibilità, in questo manuale gli apparecchi iPod touch®, iPhone®, iPad® e gli altri telefoni o tablet compatibili verranno indicati con il termine "smartphone".

Adesivi

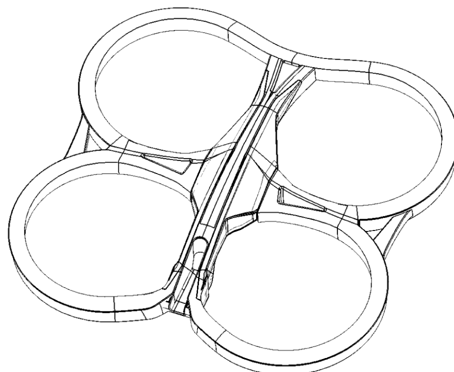
Conservare gli adesivi forniti. Andranno incollati sulla carena da interno nei punti indicati da piccoli segni, per giocare ai giochi multiplayer.



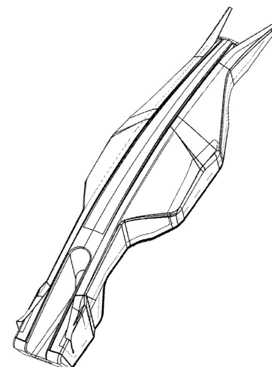
Contenuto dell''imballaggio



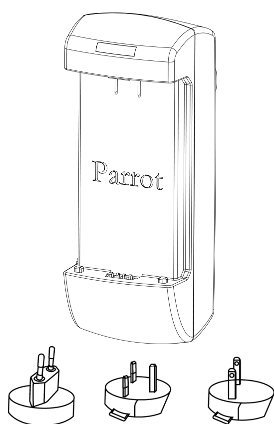
AR.Drone 2.0



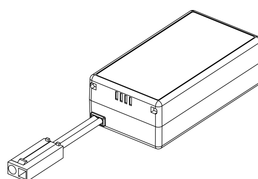
Carenatura asportabile con le protezioni anulari



Carenatura asportabile senza le protezioni anulari



Caricabatterie



Batteria



Adesivi

Nota : Staccare gli adesivi di protezione sull'AR.Drone 2.0, la telecamera e le 2 carenature.

Applicazione AR.FreeFlight 2

È sufficiente collegarsi all'App Store℠ o all'Android™ Market per scaricare l'applicazione gratuita AR.FreeFlight 2.

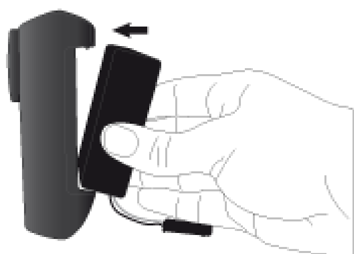
Batteria

Ricaricare la batteria

1. Selezionare l'adattatore corrispondente al proprio paese ed inserirlo sul caricabatterie.



2. Collegare la batteria al caricabatterie e quindi collegare il caricabatterie ad una presa di corrente.



Il tempo di carica della batteria è di un'ora e mezza.

Note: Le batterie dell'AR.Drone 2.0 funzionano con l'AR.Drone e le batterie dell'AR.Drone funzionano con l'AR.Drone 2.0. Al contrario, il caricabatterie dell'AR.Drone 2.0 non consente di ricaricare le batterie dell'AR.Drone e il caricabatterie dell'AR.Drone non permette di ricaricare le batterie dell'AR.Drone 2.0.

Installare la batteria

1. Installate la batteria nella posizione prevista a tal scopo.
2. Assicuratevi che sia correttamente fissata utilizzando il sistema di aggancio.
3. Connettetela all'AR.Drone 2.0.



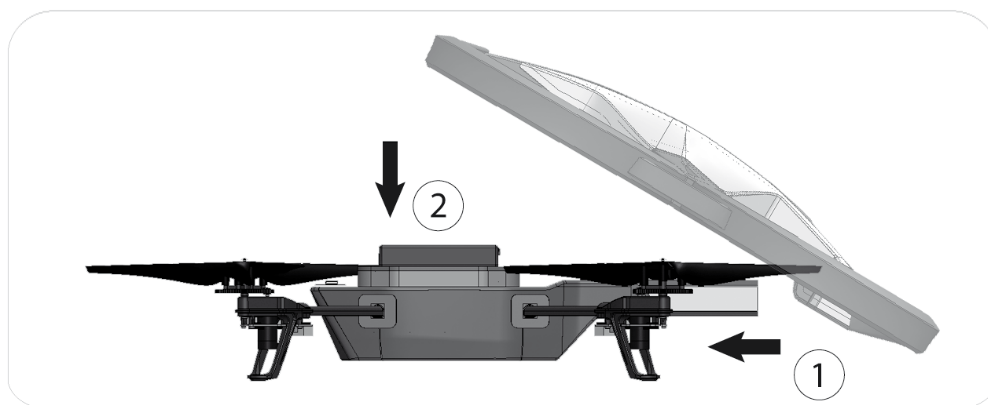
Verificare il livello della batteria dell''iPhone

Per 'utilizzare l'AR.Drone 2.0 in condizioni ottimali, assicuratevi che la batteria del vostro iPhone sia ben carica. Un livello di batteria basso o medio può comportare delle prestazioni meno buone dell'AR.Drone 2.0 (reattività dei comandi, qualità del flusso video...).

Utilizzo all''interno

Nota: Evitate di far volare l'AR.Drone 2.0 vicino a bambini, animali domestici o oggetti fragili.

- Installare la carenatura con protezioni anulari per proteggere l'AR.Drone 2.0 in caso di collisione con un altro oggetto.

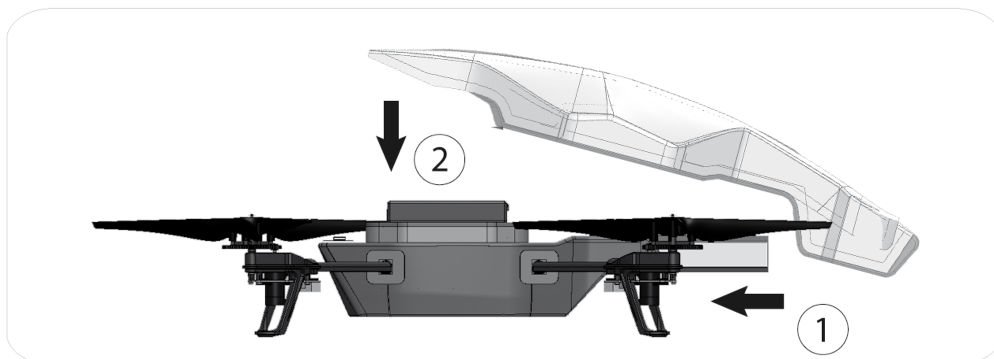


- Collocare l'AR.Drone 2.0 al centro di una stanza (4m x 4m minimo), senza ostacoli. Tenetevi ad 1 metro di distanza dietro l'apparecchio (la parte anteriore dell'apparecchio è facilmente identificabile grazie alla telecamera).
- Nelle impostazioni dell'applicazione AR.FreeFlight, disattivare le opzioni Outdoor Shell e Outdoor Flight.

OUTDOOR FLIGHT OFF **OUTDOOR HULL** OFF

Utilizzo all'l'esterno

- Installare la carenatura senza le protezioni anulari.



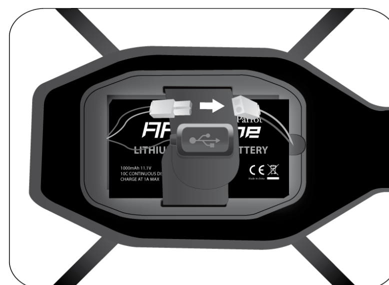
- Posare l'AR.Drone 2.0 su una superficie piana e asciutta in una zona senza ostacoli. Tenersi ad 1 metro di distanza dietro l'apparecchio (la parte anteriore dell'apparecchio è facilmente identificabile grazie alla telecamera).
- Nelle impostazione dell'applicazione AR.FreeFlight, attivare le opzioni Outdoor Shell e Outdoor Flight.

OUTDOOR FLIGHT ON OUTDOOR HULL ON

- Benché il pilota automatico compensi le eventuali turbolenze collegate al vento, evitate di far volare l'AR.Drone 2.0 in condizioni in cui la velocità del vento supera i 15Km/h.
  Nota: Ricordarsi che la forza del vento che si sente nel luogo in cui si pilota l'AR.Drone 2.0 può essere molto diversa da quella del posto in cui si trova l'AR.Drone 2.0. Ciò può spiegare i cambiamenti di traiettoria non desiderati.

Collegare lo smartphone all’AR.Drone

Collegare lo smartphone all'AR.Drone 2.0



1. Togliere la carena ed inserire la batteria sull’AR.Drone 2.0. Assicurarsi che la batteria sia fissata poi collegarla all’AR.Drone 2.0.
2. Attendere l’inizializzazione dei motori.
3. Sullo smartphone avviare una ricerca delle reti Wi-Fi disponibili. Se si utilizza un iPhone, selezionare Impostazioni > Wi-Fi. Se invece si utilizza un telefono Android, selezionare Impostazioni > Wireless e rete > Wi-Fi.
   > Appare l’elenco delle periferiche Wi-Fi disponibili.
4. Selezionare “ardrone2_parrot”.
5. Attendere finché lo smartphone non si collegherà alla rete Wi-Fi dell’AR.Drone 2.0. Questa connessione è solitamente segnalata dalla comparsa del logo Wi-Fi sul display dello smartphone.
6. Lanciare l’applicazione AR.FreeFlight 2.
   > Appare la schermata iniziale. La connessione è stabilita.

Nota : Una volta stabilita la connessione tra il vostro smartphone e l'AR.Drone 2.0, i due apparecchi sono automaticamente accoppiati. Solo lo smartphone che avete appena connesso potrà essere utilizzato con l'AR.Drone 2.0. Per utilizzare l'AR.Drone con un secondo smartphone, consultare la sezione *Utilizzare l'AR.Drone 2.0 con diversi smartphone*.

Utilizzo dell'AR.Drone con diversi smartphone

Se si utilizza l'AR.Drone 2.0 con uno smartphone diverso dal primo smartphone collegato all'apparecchio, l'opzione Pairing deve essere disattivata nelle impostazioni dell'applicazione

AR.FreeFlight 2.0. Se l'opzione Pairing è attivata, nessun altro smartphone potrà essere collegato all'AR.Drone 2.0.

Per disattivare l'opzione Pairing :

1. Avviare *AR.FreeFlight 2.0* e premere TAKE OFF.
2. Premere ⚙.
3. Disattivare l'opzione Pairing.



LED

I LED (Diodo Elettroluminescente) corrispondono alle piccole luci rosse e verdi. Si distinguono 2 tipi di LED sull'AR.Drone 2.0:

- i 4 LED motori, posti a livello delle eliche;
- il LED sistema, posto sotto all'AR.Drone 2.0.

LED motori

Comportamento dei LED	Significato
I 4 LED sono rossi	Messa in tensione
Ogni LED lampeggia in rosso, uno dopo l'altro	I motori sono in corso di 'inizializzazione.
I 4 LED lampeggiano in verde	l'AR.Drone 2.0 sta decollando o atterrando.
I 2 LED anteriori sono verdi I 2 LED posteriori sono rossi	l'AR.Drone 2.0 stanno volando. Questi colori vi permettono di distinguere facilmente la parte anteriore e quella posteriore dell'AR.Drone 2.0 (quando siete lontano dall'apparecchio).
I 4 LED lampeggiano in rosso e verde	La memoria dell'AR.Drone 2.0 è stata appena cancellata dopo aver premuto sul il tasto Unpair.

LED sistema

Attendere 20 secondi dopo aver collegato la batteria, dopodiché verificare il colore del led sistema.

Nota: Evitare di girare l'AR.Drone 2.0 quando si controlla il colore del LED sistema. è preferibile sollevare semplicemente l'apparecchio.

- Se il LED è verde, potete decollare.

- Se entro 20 secondi, il LED è rosso o arancione, disconnettere e poi riconnettere la batteria.

In caso di problemi

Verificare l'indirizzo IP dell'AR.Drone

Verificare l'indirizzo IP dell'AR.Drone 2.0 dopo aver stabilito la connessione. Per fare ciò, selezionare Impostazioni > Wi-Fi poi premere la freccia a destra sulla linea di rete "AR.Drone 2.0".

Dovrà apparire un indirizzo IP che comincia per 192.168.1.X nel campo IP.



Se l'indirizzo IP comincia per 169, la connessione tra l'iPhone e l'AR.Drone 2.0 non potrà stabilirsi.



Questo indirizzo IP errato può essere dovuto a diversi problemi. Consultare la nostra FAQ per ulteriori informazioni.

Cancellazione della memoria dell'AR.Drone

Se si utilizza l'AR.Drone 2.0 con uno smartphone diverso dal primo smartphone collegato all'apparecchio, l'opzione Pairing deve essere disattivata nelle impostazioni dell'applicazione *AR.FreeFlight 2.0*. Se l'opzione Pairing è attivata, nessun altro smartphone potrà essere collegato all'AR.Drone 2.0.

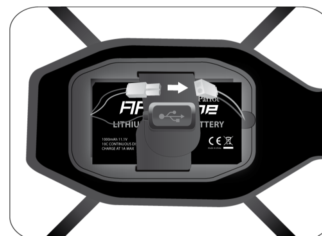
Per disattivare l'opzione Pairing :

1. Avviare *AR.FreeFlight 2.0* e premere TAKE OFF.
2. Premere .
3. Disattivare l'opzione Pairing.



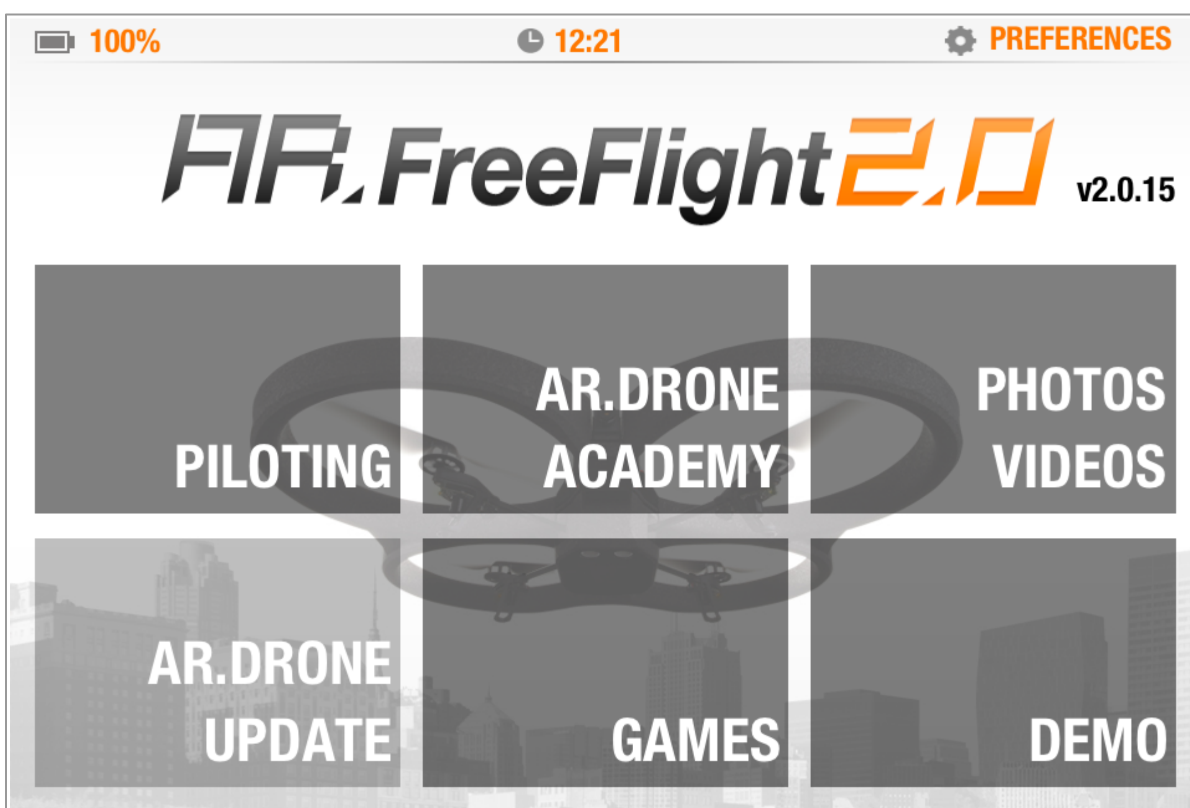
Riavviare l'AR.Drone

Per riavviare l'AR.Drone 2.0, disconnettere e riconnettere la batteria. Attendere fino a quando il LED posto sotto l'AR.Drone 2.0 non diventi verde.



AR.FreeFlight 2.0

AR.FreeFlight 2.0 è l'applicazione di base che permette di pilotare l'AR.Drone 2.0 dal proprio smartphone. Questa applicazione consente di imparare ad eseguire i movimenti basilari (salire, scendere, girare, arretrare, avanzare, ecc.).

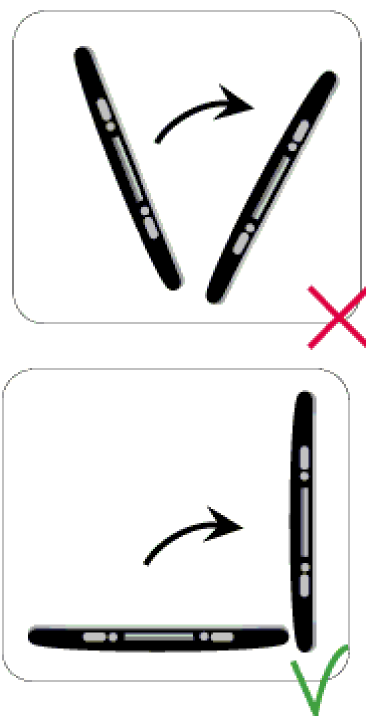


Nota: assicurarsi di avere collegato la batteria dell'AR.Drone 2.0 e verificare che i LED motori siano verdi prima di collegare lo smartphone alla rete Wi-Fi dell'AR.Drone 2.0 e di avviare un'applicazione.

Prima di iniziare

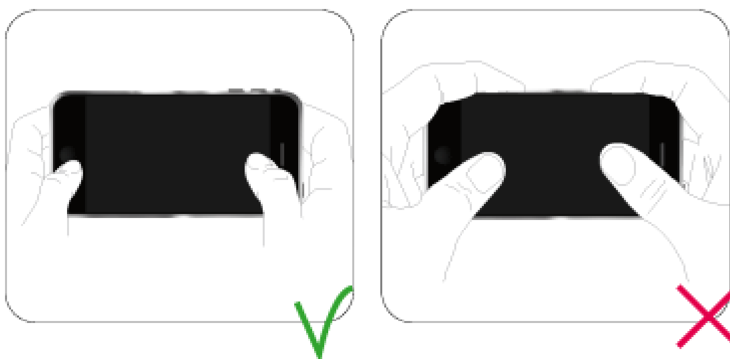
Posizionamento dell'iPhone

Oltre una certa soglia (~90° rispetto all'orizzontale), i movimenti non sono calcolati dall'accelerometro dell'iPhone.
Vi consigliamo di tenere l'iPhone in una posizione quasi orizzontale per evitare una posizione scomoda ed inefficace quando desiderate far tornare indietro rapidamente l'AR.Drone 2.0.
Il posizionamento dell'iPhone al momento in cui premete il tasto sinistro è preso come riferimento.



Posizione delle mani sull'iPhone

La posizione delle mani sull'iPhone può avere un'influenza sulla qualità della trasmissione Wi-Fi.



Colori dei LED

Verificare il colore del LED sistema posto sotto l'AR.Drone 2.0.

Impostazioni

1. Avviare l'applicazione *AR.FreeFlight 2.0* e premere PILOTAGGIO.
2. Premere il tasto .
3. Assicurarsi che l'AR.Drone 2.0 sia posto su una superficie piana, quindi premere .
4. Selezionare la carena installata sull'AR.Drone 2.0 (da interno o da esterno) e quindi il tipo di volo (in ambiente interno o esterno) che si intende effettuare.

Pilotaggio

Avviare l'applicazione *AR.FreeFlight 2.0* e quindi premere PILOTAGGIO per utilizzare l'AR.Drone 2.0 in modalità volo libero.

> I segnali video della telecamera frontale dell'AR.Drone 2.0 appaiono sul display dello smartphone.

Interfaccia



Joypad mode ON

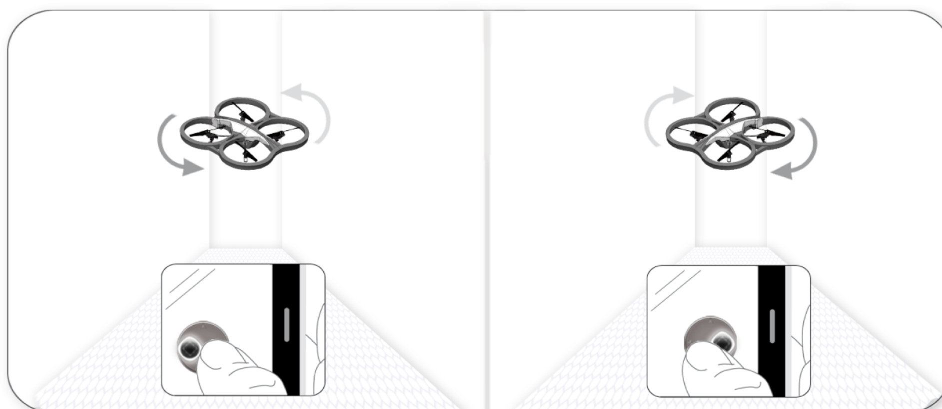
1 - Decollo

Premere il tasto TAKE OFF .

I motori si avviano e l'AR.Drone 2.0 si posiziona automaticamente ad una quota compresa tra 50 cm e 1 m.

2 - Spostamenti

Muovere il joystick verso destra per fare ruotare l'AR.Drone 2.0 verso destra. Muovere il joystick verso sinistra per fare ruotare l'AR.Drone 2.0 verso sinistra.



Muovere il joystick verso l'alto per fare salire l'AR.Drone 2.0. Muovere il joystick verso il basso per fare scendere l'AR.Drone 2.0.



Gli altri spostamenti dipendono dallo stato delle opzioni Modalità Joypad e Controllo assoluto.

3 - Home

Premere il tasto per ritornare al menu principale. L'AR.Drone 2.0 si stabilizzerà automaticamente.

Premere PILOTAGGIO per riprendere il controllo dell'AR.Drone 2.0.

4 - Livello batteria

L'icona indica il livello della batteria dell'AR.Drone 2.0.

La spia di carica della batteria sullo schermo dell'iPhone indica il livello di carica della batteria

dell'AR.Drone 2.0. La spia diventa rossa quando la batteria è scarica. L'autonomia è di circa 12 minuti.

Quando il livello di carica della batteria è troppo basso, si viene invitati a far atterrare l'AR.Drone 2.0. Altrimenti l'AR.Drone 2.0 atterrerà automaticamente.

Nota : Per evitare qualsiasi rischio di contatto tra l'AR.Drone 2.0 con e le persone, gli animali domestici ed i beni, vi consigliamo di far atterrare manualmente l'AR.Drone 2.0 quando appare la spia di batteria scarica.

5 - Impostazioni

Premere il tasto per accedere alle impostazioni dell'AR.Drone 2.0. Consultare la sezione Impostazioni per avere maggiori informazioni.

6 - Stato della rete

L'icona indica lo stato della connessione Wi-Fi tra lo smartphone e l'AR.Drone 2.0. Il numero delle barre è proporzionale alla qualità della connessione.

7 - Tasto Emergency

In caso di pilotaggio dell'AR.Drone 2.0, premere sul tasto Emergency.

Avvertenza: Premere il tasto Emergency solo in caso di emergenza. I motori si arresteranno e l'AR.Drone 2.0 cadrà qualunque sia la quota alla quale si trova. Nella maggior parte dei casi, un atterraggio dell'AR.Drone 2.0 è sufficiente.

8 - Modifica della telecamera

Premere il tasto per modificare la vista dell'AR.Drone 2.0.

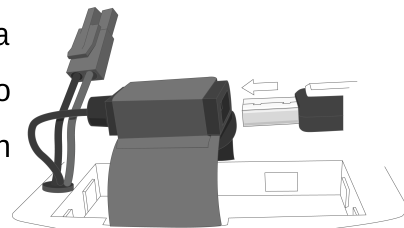
9 - Video

Premere il tasto per registrare un video. I video registrati possono essere salvati nella memoria dello smartphone o su una chiavetta USB collegata all'AR.Drone 2.0.

Nota: per mantenere una connessione Wi-Fi di buona qualità, è preferibile registrare i video sulla

chiavetta USB.

Per registrare i video su una chiavetta USB:



1. Collegare una chiavetta USB all'AR.Drone 2.0. Assicurarsi che la chiavetta USB collegata all'AR.Drone 2.0 disponga di uno spazio libero di almeno 100 MB. Non è infatti possibile registrare un video se lo spazio disponibile è inferiore o uguale a 100 MB.
   Nota: una chiavetta USB da 128 MB permette di effettuare una registrazione di circa 30 secondi.

2. Nelle impostazioni dell'applicazione *AR.FreeFlight 2.0* attivare l'opzione Registrazione USB.

Il contatore posto a fianco del logo USB indica il tempo di registrazione rimanente. Questo contatore diventa rosso quando restano soltanto 30 secondi di registrazione. Compare un messaggio di errore se lo spazio libero sulla chiavetta USB collegata all'AR.Drone 2.0 è insufficiente per registrare un video.

Per registrare i video sullo smartphone: disattivare l'opzione Registrazione USB nelle impostazioni dell'applicazione *AR.FreeFlight 2.0*.
Successivamente, per guardare i video registrati nella memoria dello smartphone, selezionare FOTO VIDEO nel menu principale. Consultare la sezione Gestire foto e video per avere maggiori informazioni.

Nota: i video possono essere recuperati anche in formato .mov collegando lo smartphone ad un computer.

10 - Foto

Premere il tasto per scattare una foto.
Successivamente, per visionare le foto, selezionare FOTO VIDEO nel menu principale. Consultare la sezione Gestire foto e video per avere maggiori informazioni.

1 - Atterraggio

Assicurarsi che l'AR.Drone 2.0 sia posto su una superficie piatta, asciutta e priva di ostacoli, poi premere il tasto LANDING.

Pilota automatico

- Se si toglie il dito dallo smartphone, il pilota automatico stabilizza l'AR.Drone 2.0 e lo pone in volo stazionario.
- Se si riceve una chiamata o un SMS mentre si utilizza l'AR.Drone 2.0, quest'ultimo atterra automaticamente. Se si accetta la chiamata o si apre l'SMS, l'applicazione si chiude. Se invece si rifiuta la chiamata o non si apre l'SMS, è possibile continuare a utilizzare l'AR.Drone 2.0.
- Se la distanza tra l'AR.Drone 2.0 e lo smartphone diventa eccessiva (superiore a circa 50 metri, secondo l'ambiente Wi-Fi), i due apparecchi possono disconnettersi. In tal caso, non chiudere l'applicazione sullo smartphone e avvicinarsi all'AR.Drone 2.0.

Messaggi di errore

Consultare la nostra FAQ per ulteriori informazioni sui messaggi di errore dell'AR.Drone 2.0.

Impostazioni

Avviare l'applicazione *AR.FreeFlight 2.0* e quindi toccare l'icona per accedere al menu delle impostazioni dell'AR.Drone 2.0.

Abbinamento

Se si utilizza l'AR.Drone 2.0 con uno smartphone diverso dal primo smartphone collegato all'apparecchio, l'opzione Pairing deve essere disattivata. Se l'opzione Pairing è attivata, nessun altro smartphone potrà essere collegato all'AR.Drone 2.0.

PAIRING OFF

Nome di rete

L'opzione Nome di rete AR.Drone 2.0 consente di modificare il nome con il quale l'AR.Drone 2.0 sarà visto dallo smartphone ed altre periferiche Wi-Fi.

AR.DRONE NETWORK NAME ardrone2

Nota: il nome di rete dell'AR.Drone 2.0 può contenere soltanto lettere, numeri e underscore ("_"). La sua lunghezza non deve superare i 32 caratteri.

Opacità interfaccia

L'opzione Opacità interfaccia consente di modificare il livello di trasparenza dei comandi dell'AR.Drone 2.0 su *AR.FreeFlight 2.0*.

Minore è il livello di opacità, meno visibili sono i comandi.

INTERFACE OPACITY 0 100
50%

Registrazione USB

L'opzione Registrazione USB consente di impostare la posizione in cui verranno registrati i video.

USB RECORD ON

Nota: per mantenere una connessione Wi-Fi di buona qualità, è preferibile registrare i video sulla chiavetta USB.

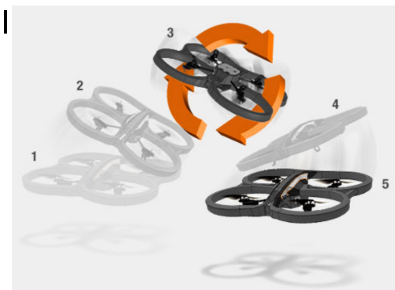
Attivare l'opzione Registrazione USB per registrare i video sulla chiavetta USB collegata all'AR.Drone 2.0. Disattivare l'opzione Registrazione USB per registrare i video sullo smartphone.

Nota: assicurarsi che la chiavetta USB collegata all'AR.Drone 2.0 disponga di uno spazio libero di almeno 100 MB. Se sulla chiavetta USB non è disponibile questo spazio minimo, i video verranno automaticamente salvati nella memoria dello smartphone.

Flip attivato

Per utilizzare la funzione Flip dell'AR.Drone 2.0 premendo 2 volte il display dello smartphone, l'opzione Flip attivato deve essere attivata.





Limite altezza

L'opzione Limite altezza consente di limitare l'altezza massima raggiungibile dall'AR.Drone 2.0. Quando starà per superare questo limite, l'AR.Drone 2.0 ridiscenderà automaticamente all'altezza selezionata.

ALTITUDE LIMIT 3 100
3 m

Velocità verticale max.

L'opzione Velocità verticale max. consente di impostare la velocità di spostamento verso l'alto e verso il basso dell'AR.Drone 2.0. Spostare il cursore verso destra per aumentare questa velocità.

VERTICAL SPEED MAX 200 2000
700.0 mm/s

Velocità rotazione max.

L'opzione Velocità rotazione max. consente di impostare la velocità di rotazione dell'AR.Drone 2.0. Spostare il cursore verso destra per aumentare questa velocità.

ROTATION SPEED MAX 40 350
100.00 °/s

Angolo di inclinazione max.

L'opzione Angolo di inclinazione max. consente di impostare l'angolo di inclinazione massimo che potrà assumere l'AR.Drone 2.0 durante gli spostamenti in avanti o all'indietro.

Se il valore dell'angolo è elevato, il beccheggio dell'AR.Drone 2.0 sarà maggiore. Se invece il valore

dell'angolo è ridotto, il beccheggio dell'AR.Drone 2.0 sarà limitato.

Nota: questa regolazione influenza l'accelerazione. Se il beccheggio è alto, l'AR.Drone 2.0 prenderà velocità più rapidamente.

TILT ANGLE MAX 5 30
12.00 °

Carena da esterno

L'opzione Carena da esterno consente di selezionare la carena installata sull'AR.Drone 2.0. Attivare questa opzione se sull'AR.Drone 2.0 è stata installata la carena da esterno (senza protezioni anulari) .

OUTDOOR HULL ON

Volo esterno

L'opzione Volo esterno consente di selezionare il tipo di volo che si desidera effettuare con l'AR.Drone 2.0. Attivare questa opzione se si utilizza l'AR.Drone 2.0 all'esterno, in particolar modo in presenza di vento.

OUTDOOR FLIGHT OFF

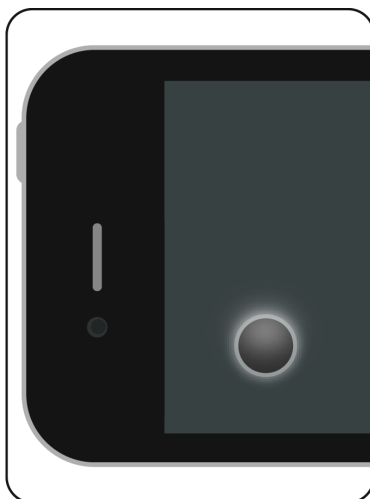
Modalità Joypad

L'opzione Modalità Joypad consente di attivare/disattivare l'utilizzo dell'accelerometro dello smartphone per pilotare l'AR.Drone 2.0.

Se l'opzione Modalità Joypad è disattivata e lo smartphone possiede un accelerometro (ad es. iPhone), è possibile utilizzare il tasto accelerometro per spostare l'AR.Drone 2.0. Se l'opzione Modalità Joypad è attivata, un 2° joystick sostituisce il tasto accelerometro.



- Muovere il joystick verso l'alto per dirigere l'AR.Drone 2.0 in avanti.
- Muovere il joystick verso il basso per dirigere l'AR.Drone 2.0 all'indietro.
- Muovere il joystick verso destra per dirigere l'AR.Drone 2.0 verso destra.
- Muovere il joystick verso sinistra per dirigere l'AR.Drone 2.0 verso sinistra.

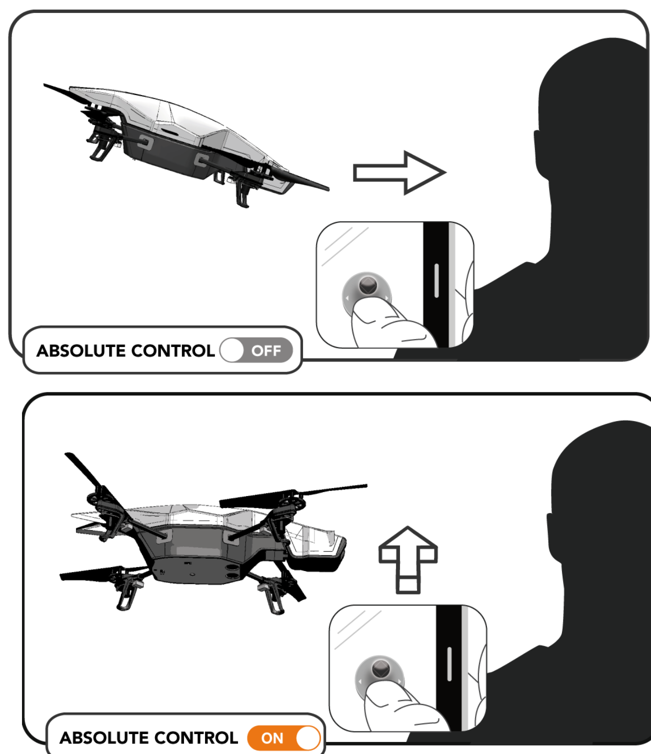


- Tenere premuto il tasto Accelerometro in basso a destra e inclinare lo smartphone in avanti per dirigere l'AR.Drone 2.0 in avanti.
- Tenere premuto il tasto Accelerometro in basso a destra e inclinare lo smartphone all'indietro per dirigere l'AR.Drone 2.0 all'indietro.
- Tenere premuto il tasto Accelerometro in basso a destra e inclinare lo smartphone verso destra per dirigere l'AR.Drone 2.0 verso destra.
- Tenere premuto il tasto Accelerometro in basso a destra e inclinare lo smartphone verso sinistra per dirigere l'AR.Drone 2.0 verso sinistra.

Nota: la direzione che assumerà l'AR.Drone 2.0 dipende anche dallo stato dell'opzione Controllo assoluto.

Controllo assoluto

L'opzione Controllo assoluto consente di attivare la modalità di pilotaggio con riferimento assoluto. Questa modalità di pilotaggio permette all'utente di assumere il ruolo di punto di riferimento: qualunque sia la direzione verso cui è rivolto, l'AR.Drone 2.0 andrà nella direzione in cui l'utente inclina lo smartphone (se la modalità Joypad è disattivata) oppure in cui si muove il joystick (se la modalità Joypad è attivata).



Se il controllo assoluto è attivato, rimanendo di fronte all'AR.Drone 2.0 (modalità Joypad attivata):

- Muovere il joystick verso l'alto per allontanare l'AR.Drone 2.0 dalla propria posizione.
- Muovere il joystick verso il basso per avvicinare l'AR.Drone 2.0 alla propria posizione.
- Muovere il joystick verso destra per dirigere l'AR.Drone 2.0 verso la propria destra.
- Muovere il joystick verso sinistra per dirigere l'AR.Drone 2.0 verso la propria sinistra.

Premete il tasto Calibration per resettare il magnetometro dell'AR.Drone 2.0.

Modalità mancini

L'opzione Modalità mancini consente di invertire i comandi sullo smartphone.



Inclinazione max.

L'opzione Angolo di inclinazione max. consente di impostare la sensibilità dell'accelerometro dello smartphone. Se il valore è elevato, sarà necessaria una notevole inclinazione dello smartphone per dirigere l'AR.Drone 2.0. Se invece il valore è ridotto, per dirigere l'AR.Drone 2.0 sarà sufficiente una leggera inclinazione.



Nota: se l'opzione Modalità Joypad è attivata, l'opzione Angolo di inclinazione max. consente di impostare la sensibilità del joystick.

Gestire foto e video

Visualizzazione di foto e video

Selezionare FOTO VIDEO per accedere alle foto e ai video realizzati con l'AR.Drone 2.0 e salvati nella memoria dello smartphone.

Premere per visualizzare soltanto le foto.

Premere per visualizzare soltanto i video.

Registrarsi

Prima di condividere le foto scattate o i video realizzati, è possibile identificarsi per l'intera sessione su *AR.FreeFlight 2.0* per evitare di dovere inserire i propri identificativi in ogni condivisione.

Procedere come segue:

1. Nel menu principale premere Preferenze.
2. Premere Sign in.
3. Inserire i propri identificativi Google, selezionare Ricordare e premere Registrazione.

Nota: l'identificazione è valida per l'intera durata della sessione di gioco su AR.FreeFlight 2.0.

Condividere

È possibile condividere foto o video sui siti di hosting YouTube e Picasa. A tale scopo, è necessario identificarsi utilizzando gli identificativi Google associati al proprio account YouTube o Picasa. Procedere come segue:

1. Selezionare una foto o un video.
2. Inserire le descrizioni necessarie.
3. Impostare il livello di visibilità della foto o del video: privato o pubblico.
4. Fare clic su Upload now.

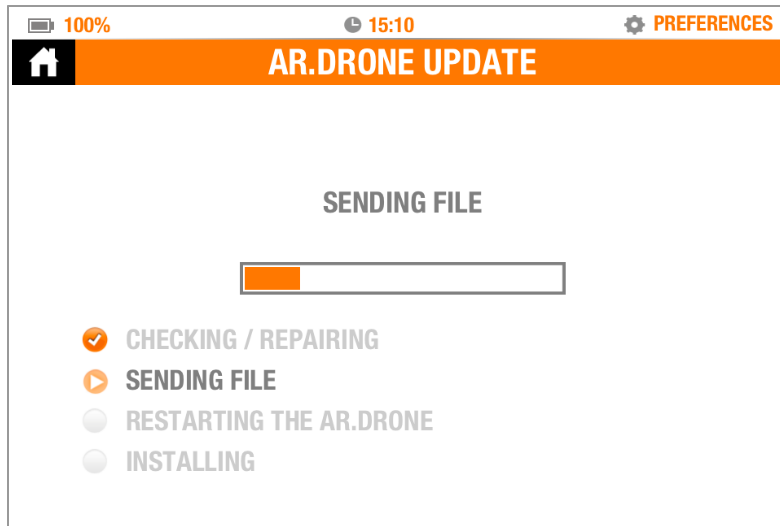
Aggiornamento

Nota: prima di iniziare, scollegare eventualmente la chiavetta USB dall'AR.Drone 2.0.

Nel menu principale selezionare AR.DRONE UPDATE.

L'aggiornamento avrà inizio automaticamente. Al termine della procedura di aggiornamento, l'AR.Drone 2.0 si riavvierà automaticamente.

Assicurarsi che il LED di sistema sia verde. Quindi, uscire dall'applicazione AR.FreeFlight 2.0 e controllare se è stata stabilita la connessione tra l'AR.Drone 2.0 e lo smartphone.



Nota: se si effettua l'aggiornamento di un AR.Drone di prima generazione, si dovrà riavviare manualmente l'AR.Drone scollegando e ricollegando la batteria.

AR.Games

Nel menu principale selezionare GAMES per accedere all'elenco dei giochi disponibili per AR.Drone e AR.Drone 2.0.

Selezionare un gioco e premere Download per scaricarlo.



AR.Drone Academy

[disponibile prossimamente]

Precauzioni di sicurezza

Leggere attentamente le seguenti avvertenze prima di utilizzare o lasciar utilizzare da vostro figlio l'AR.Drone 2.0. La mancata osservanza di queste raccomandazioni potrebbe causare delle lesioni.

Avvertenza relativa al rispetto della vita privata

La registrazione e la divulgazione dell'immagine di una persona senza il suo consenso possono costituire una violazione dell'immagine e della privacy di tale persona e implicare la responsabilità dell'autore di tali azioni. Si raccomanda pertanto di chiedere il consenso prima di filmare le persone, in particolar modo se si desidera conservare le registrazioni e/o divulgare i propri video su internet o qualunque altro mezzo di comunicazione. Si raccomanda inoltre di non divulgare immagini umilianti o in grado di ledere la reputazione o la dignità di una persona. L'utilizzo dell'AR.Drone 2.0 2.0 per scopi di sorveglianza o di spionaggio è rigorosamente vietato e può essere punito dalla legge. Assicurarsi che l'uso delle telecamere integrate a bordo dell'AR.Drone 2.0 2.0 sia conforme alle disposizioni di legge in materia di tutela della privacy.

Avvertenza sull'epilessia

Alcune persone, circa 1 su 4000, possono avere crisi di epilessia o perdere conoscenza quando sottoposti a certi stimoli luminosi forti: successione rapida di immagini, lampi. Queste persone si espongono al rischio di crisi quando giocano con alcuni videogiochi che comportano simili stimoli, anche se non hanno precedenti clinici o non sono mai state soggette a crisi di epilessia.
Se lei o un membro della sua famiglia avete già mostrato sintomi di epilessia (crisi o perdita di conoscenza) in presenza di stimoli luminosi, consultate il vostro medico prima di giocare.
si genitori dovranno fare anche particolarmente attenzione ai loro figli quando essi giocano con i videogiochi.
Se lei o suo figlio presentate uno dei seguenti sintomi: vertigini, disturbi della visione, contrazione degli occhi o dei muscoli, perdita momentanea di conoscenza, disturbi dell'orientamento, crisi,

movimenti involontari o convulsioni, smettete immediatamente di giocare e consultate un medico prima di ricominciare.

Per ridurre il rischio di crisi quando si gioca con videogiochi:

- giocare in una stanza correttamente illuminata e mantenersi il più lontano possibile dallo schermo.
- fare ogni ora una pausa di 15 minuti.
- evitare di giocare quando si è stanchi o in caso di insonnia.

Traumi dovuti a movimenti ripetuti e stanchezza oculare

Giocare per ore con i videogiochi può stancare i muscoli e le articolazioni, gli occhi o addirittura irritare la pelle. Seguire le seguenti istruzioni per evitare problemi di tendinite, sindrome del tunnel carpale, stanchezza oculare o irritazioni dell'epidermide:

- Evitare di giocare in modo eccessivo; si consiglia ai genitori di verificare che i propri figli giochino in modo corretto.
- Fare una pausa da 10 a 15 minuti ogni ora, anche se vi sentite bene.
- Se avete dolori alle mani, ai polsi, alle braccia o agli occhi quando giocate o li sentite stanchi, riposatevi diverse ore prima di ricominciare a giocare.
- Se la stanchezza o il dolore persistono dopo una partita, smettere di giocare e consultate un medico.

Calamite

Non adatto ai bambini di meno di 14 anni. Questo prodotto contiene piccole calamite. Una volta ingoiate, le calamite possono incollarsi l'una all'altra attraverso gli intestini e generare così gravi ferite. Rivolgersi immediatamente al medico in caso di ingestione di calamite

Uso e manutenzione

Drone non è adatto ai minori di 14 anni. AR.Drone 2.0 è un apparecchio ad uso esclusivamente personale.

Per utilizzare l'AR.Drone 2.0 all'interno installare la carenatura con le protezioni anulari per proteggere l'AR.Drone 2.0 in caso di collisione con un altro oggetto.

Durante l'utilizzo, mantenete AR.Drone 2.0 sempre a vista per evitare, tra l'altro, di danneggiare persone, animali o beni.

L'utilizzo di AR.Drone 2.0 in alcuni luoghi pubblici (stazioni, aeroporti, metropolitane, ospedali, etc.) o sulla pubblica via potrebbe essere vietato. Prima di utilizzare AR.Drone 2.0 in luoghi publici o aperti al pubblico, assicuratevi che in quel luogo ne sia consentito l'uso.

Utilizzate sempre il vostro AR.Drone 2.0 in conformità delle disposizioni a tutela della privacy e della riservatezza delle comunicazioni. Non registrate immagini di persone senza il loro previo consenso espresso.

Assicuratevi che nessuno si trovi ad una distanza inferiore ad 1 metro quando AR.Drone 2.0 è in funzione.

Le eliche di AR.Drone 2.0 in movimento possono causare danni a persone, animali e oggetti. Non toccate AR.Drone 2.0 mentre le eliche sono in funzione. Attendete l'arresto totale delle eliche prima di toccare AR.Drone 2.0. Tenete i bambini e gli animali domestici a distanza di sicurezza. Mantenete una distanza sufficiente tra le eliche e persone, animali o beni.

Non ostruite le bocche di aerazione. Utilizzate solo i pezzi di ricambio e gli accessori specificati dal produttore.

Se posta vicino a forti campi magnetici, onde radio o zone con forti radiazioni, la videocamera di AR.Drone 2.0 potrebbe non funzionare correttamente.

Se penetrano sabbia o polvere nell'AR.Drone 2.0, possono verificarsi danni irreversibili.

Non utilizzate AR.Drone 2.0 in condizioni meteorologiche sfavorevoli (pioggia, vento, neve e nebbia) o quando le condizioni di visibilità sono insufficienti (notte).

Mantenete AR.Drone 2.0 lontano da linee di alta tensione, alberi, edifici o qualsiasi altra zona potenzialmente pericolosa.

Non utilizzate AR.Drone 2.0 in un ambiente sovraccarico di reti Wi-Fi® (router, centraline Internet, etc.). Una presenza ridotta di reti Wi-Fi permetterà di utilizzare meglio AR.Drone 2.0.

Non utilizzate questo apparecchio in prossimità di sostanze liquide. Non posate AR.Drone 2.0 sull’acqua o su di una superficie umida, potrebbero verificarsi danni irreversibili.

Batteria

Avvertenze legate all’uso della batteria

L’uso di una batteria Litio Polimero può comportare notevoli rischi che possono causare danni gravi a beni e persone. L’utente si impegna ad accettarne la responsabilità.
Il produttore ed il distributore non possono controllare l’uso corretto della batteria (carica, scarica, immagazzinamento, ecc.), pertanto non potranno essere considerati responsabili dei danni causati a beni o persone.
In caso di perdita eventuale dalla batteria, fare in modo che il liquido non entri in contatto con la pelle o gli occhi. In caso di contatto con la pelle, lavare abbondantemente con sapone ed acqua. In caso di contatto con gli occhi, sciacquare abbondantemente con acqua fredda e contattare un medico. Se si nota un odore, un rumore o un fumo sospetto intorno al caricabatteria, staccarlo immediatamente dall’alimentazione.
La non ottemperanza delle seguenti istruzioni potrebbe provocare una perdita di gas, un incendio, una scossa elettrica o un’esplosione.

Carica

La batteria Parrot deve essere esclusivamente utilizzata con il caricatore Parrot.
Non utilizzare mai un caricabatterie danneggiato. Non caricare mai una batteria rigonfia, con perdite o danneggiata.
Non sovraccaricare le batteria. Quando il caricamento della batteria è terminato, non ricaricare la batteria. Non rimettete l’apparecchio in carica una volta terminata la carica. Rischiereste di provocare un surriscaldamento.
Non caricare la batteria vicino a materiali infiammabili oppure su una superficie infiammabile (moquette, parquet, mobili in legno, ecc.) o conduttrice di elettricità. Non lasciare la batteria incustodita durante la carica.
Non caricare mai la batteria subito dopo avere utilizzato l’AR.Drone 2.0, quando è ancora

calda.Lasciarlo raffreddare a temperatura ambiente.

Non coprire la batteria o il suo caricatore durante il caricamento.

Ricaricare la batteria ad una temperatura compresa tra 0°C e 40°C.

Uso e conservazione

Non utilizzare mai una batteria rigonfia, con perdite, danneggiata o che diffonda un odore particolare.

Non lasciare la batteria alla portata dei bambini.

Non gettare la batteria nel fuoco. Evitare qualsiasi contatto della batteria con un liquido. Non lasciare il proprio apparecchio sotto la pioggia o in prossimità di una fonte di umidità. Non mettere la batteria nel forno a microonde o in un serbatoio sotto pressione.

Non cercare di smontare, forare, deformare, tagliare la batteria. Non porre alcun oggetto pesante sulla batteria o il caricabatteria. Evitare di far cadere la batteria.

Non pulire il caricabatteria con un solvente, alcol denaturato o altri solventi infiammabili.

Evitare categoricamente i cortocircuiti. Evitare un contatto diretto con l'elettrolisi contenuta nella batteria. L'elettrolisi ed i vapori di elettrolisi sono nocivi per la salute.

Conservare il proprio apparecchio a temperatura ambiente. Non esporre l'apparecchio a temperature estreme. Non sottoporre il proprio apparecchio a notevoli variazioni di temperatura.

Non porre il prodotto vicino ad una fonte di calore.

Togliere la batteria quando non si usa l'apparecchio.

Disconnettere il caricabatterie quando non si carica la batteria.

Riciclaggio

Smaltire le batterie insieme ai rifiuti domestici può essere dannoso per l'ambiente. Le batterie deteriorate o inutilizzabili devono essere poste in un container riservato in modo speciale a tale uso. Informarsi presso il comune per conoscere le modalità di raccolta differenziata dei rifiuti.

Animali domestici

Evitare di'utilizzare l'AR.Drone 2.0 vicino a 'animali domestici, in particolari cani. l'AR.Drone 2.0 è composto di 'un altimetro a ultrasuoni (frequenza di 'emissione: 40 kHz). Gli ultrasuoni possono

disturbare alcuni animali domestici, in particolare i cani. l'uso dell'AR.Drone 2.0 vicino ad 'un cane può dunque provocare un comportamento anomalo, addirittura pericoloso in questo.

Informazioni generali

Limitazioni di responsabilità

Parrot vi ricorda che la legge impone l'uso prudente e responsabile di AR.Drone in ogni momento, per evitare qualsiasi danno o lesione a persone o a cose in prossimità delle quali state facendo volare AR.Drone. Parrot vi ricorda altresì che non dovete utilizzare AR.Drone per finalità non autorizzate o illecite, in caso contrario sarete pienamente responsabili per qualsiasi perdita o danno derivante da tale utilizzo non autorizzato. In particolare, dovrete rispettare ogni disposizione di legge relativa al trattamento dei dati personali e astenervi dall'utilizzare AR..Drone in qualsiasi modo che possa interferire con il diritto alla riservatezza e alla privacy di terzi.

PARROT declina ogni responsabilità per gli eventuali danni dovuti all'utilizzo del prodotto o della presente guida, e per i danni o la perdita accidentale dei dati direttamente o indirettamente associati all'utilizzo del prodotto o della presente guida.

Garanzia

Ferma restando la garanzia di legge, Parrot concede una garanzia per vizi materiali e di fabbricazione di AR.Drone per 12 mesi a partire dalla data di acquisto (con esclusione dei pezzi usurabili, garantiti 6 mesi),dietro presentazione al rivenditore o a Parrot della prova d'acquisto (data, luogo d'acquisto e n° di serie del prodotto).

Durante tale periodo, il prodotto difettoso dovrà essere riconsegnato nell'imballo originale al servizio di assistenza post-vendita del rivenditore. Dopo avere ispezionato il prodotto, Parrot procederà, a sua totale discrezione, alla riparazione o alla sostituzione del pezzo o del prodotto difettoso, ad esclusione di qualsiasi altro danno di diversa natura.

La garanzia non copre:

- i vizi conseguenti al danneggiamento causato da una caduta o da un urto accidentale;

- i vizi dovuti ad un uso improprio del prodotto, o qualora i pezzi di ricambio siano stati installati senza rispettare le raccomandazioni e le istruzioni fornite da Parrot informazioni nella presente guida o sul sito www.parrot.com, o qualora AR.DRONE sia stato personalizzato da parte dell'utilizzatore finale;

- i vizi dovuti a una riparazione eseguita dall'utilizzatore finale o da terzi non autorizzati, escluse le sostituzioni di pezzi di ricambio forniti da Parrot;

- i vizi causati da pezzi non forniti da Parrot nell'imballo originale;

- l'utilizzo di pezzi di ricambio non approvati da Parrot; in particolare l'utilizzo di batterie non omologate da Parrot come batterie originali, identificabili grazie alla presenza dell'ologramma;

- i vizi dovuti a qualsiasi causa diversa da un vizio materiale o di fabbricazione;

- la progressiva perdita di potenza nel tempo della batteria ricaricabile Parrot (086x), che non costituisca un vizio materiale o di fabbricazione del prodotto.

Qualsiasi prodotto risultato non difettoso dopo l'analisi (in particolare, l'analisi dei dati di navigazione da gli ultimi 30 secondi di volo – risultato disponibile su richiesta), sarà restituito al mittente a sue spese, maggiorate di un forfait a copertura delle spese dei test Parrot.
Scaduti i 12 mesi o in caso di difetto non coperto da garanzia, ogni prodotto difettoso potrà essere rispedito al Servizio di Assistenza post-vendita di Parrot (procedura disponibile sul sito www.parrot.com), per essere riparato o per la sostituzione del pezzo difettoso, a spese dell'acquirente. La riparazione verrà effettuata solo dopo l'accettazione del relativo preventivo.
I pezzi di ricambio sono garantiti per 12 mesi alle stesse condizioni sopra riportate.
La garanzia non è efficace per danni a prodotti che non siano prodotti Parrot, inclusi i dispositivi utilizzati per il funzionamento di AR Drone.

Modifiche

Le spiegazioni e le specifiche riportate nella presente guida sono solo a scopo informativo e possono subire modifiche senza preavviso. Tali informazioni sono da considerarsi corrette al momento della pubblicazione. La presente guida è stata redatta prestando la massima attenzione, al fine di fornire ai clienti informazioni precise e attendibili.

Tuttavia, Parrot non può essere ritenuta responsabile per eventuali conseguenze derivanti da omissioni o errori nella presente guida, né per eventuali danni o perdite accidentali di dati, causati direttamente o indirettamente dall'uso delle informazioni ivi contenute. Parrot si riserva il diritto di modificare/migliorare il prodotto o la guida per l'utente senza limitazione alcuna e senza l'obbligo di notifica agli utenti.

Poiché il costante impegno dell'azienda è volto a garantire continui aggiornamenti e miglioramenti, il prodotto acquistato dall'utente potrebbe risultare leggermente diverso dal modello descritto nella presente guida. In tal caso, verificate la disponibilità di una versione aggiornata della guida in formato elettronico sul sito web di Parrot all'indirizzo www.parrot.com.

Corretto smaltimento del prodotto

(rifiuti elettrici ed elettronici)

(Applicabile nei Paesi dell'Unione Europea in quelli con sistema di raccolta differenziata)

Esaurita l'utilizzazione del prodotto, non smaltitelo tra i rifiuti ordinari domestici.

Al contrario, ed al fine di prevenire qualsiasi pregiudizio all'ambiente o alla salute derivante da uno smaltimento non controllato, smaltite questo prodotto separatamente e in conformità con le leggi e le disposizioni del luogo in cui vi trovate.

Per maggiori informazioni sui sistemi di raccolta differenziata per i rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche disponibili gratuitamente per i consumatori nella vostra zona, contattate la competente autorità comunale. Potete anche contattare il vostro rivenditore - potrebbe aver approntato un servizio di raccolta differenziata.

Questo prodotto sarà quindi smaltito con modalità ecocompatibili presso una piattaforma di smaltimento autorizzata e i suoi componenti reimpiegati, riciclati o riutilizzati nel modo più efficiente possibile, in conformità alle disposizioni della Direttiva Europea sui Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (2002/96/CE) del 27 gennaio 2003.

Dichiarazione di conformità

Parrot SA, 174 quai de Jemmapes, 75010 Parigi, Francia, dichiara sotto la propria unica responsabilità che il prodotto descritto nella presente guida è conforme alle norme tecniche EN 301489-17, EN300328, EN71-, EN71-2, EN71-3, EN62115.

Copyright

Attenzione

Per ridurre il rischio di incendio non esporre questo apparecchio alla pioggia o all'umidità.

1. Leggere queste istruzioni.
2. Conservare queste istruzioni.
3. Tener conto di tutte le avvertenze.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non porre l'apparecchio in prossimità di una fonte di calore. Termosifoni, forni o altri apparecchi (compresi gli amplificatori) che producano calore.
6. Non modificare i connettori polarizzati.
7. Utilizzare solamente le spine / gli accessori specificati dal costruttore.

AVVERTENZE SULLA BATTERIA

Leggere tutto il foglietto di istruzioni incluso alla presente batteria. Non seguire tutte le istruzioni potrebbe causare Danni permanenti alla batte
ria ed alle parti che la circondano, e provocare lesioni fisiche.

Utilizzare ESCLUSIVAMENTE un caricabatterie approvato LiPo.

Utilizzare sempre una caricabatterie equilibratore con pila LiPo or un bilanciere con pila LiPo.

Non caricare MAI con il connettore di scarica.

Non mantenere MAI la carica né permettere di scaricare sotto I 2.5 V per pila.

Non permettere MAI che la temperatura della batteria superi i 140°F (60°C).

Non smontare né modificare MAI il cablaggio della confezione in nessun modo né bucare le pile.

Non collocare MAI su materiali combustibili né lasciare incustodito durante la carica.

Caricare SEMPRE in un luogo ignifugo.

Far corrispondere SEMPRE i volt di uscita del caricabatterie con i volt della batteria.

MANTENERE SEMPRE FUORI DALLA PORTATA DEI BAMBINI.

L'USO IMPROPRIO DELLA BATTERIA PUÒ PROVOCARE UN INCENDIO, UN'ESPLOSIONE O ALTRI PERICOLI.

Parrot

AR.Drone2.0